



# COMMENT ADAPTER UN MODULE POUR LE RENDRE PLUS FACILE ?

Actions  
pédagogiques

## RALENTIR LE RYTHME D'APPRENTISSAGE

- Divisez le module en petites séquences (1 à 2 diapositives à la fois).
- Prévoyez des pauses pour échanger ou répéter.
- Permettez aux élèves de réécouter ou de revoir plusieurs fois les passages audio ou vidéo.



## SIMPLIFIER LE LANGAGE

- Présentez le vocabulaire essentiel avant de commencer.
- Fournissez un glossaire ou une carte illustrée pour chaque nouveau mot.
- Utilisez des phrases plus courtes et répétez les expressions importantes.

## AJOUTER DES SUPPORTS VISUELS

- Ajoutez des photos ou des pictogrammes à côté de chaque mot.
- Utilisez un code couleur pour distinguer les catégories (fruits, couleurs, nombres).
- Ajoutez des sous-titres à tous les extraits audio.

## FACILITER LA NAVIGATION DANS LE MODULE

- Créez un plan du module sur papier ou à l'écran.
- Montrez aux élèves où se trouvent les boutons « Accueil », « Suivant » et « Retour ».
- Favorisez l'entraide en associant les élèves à l'aise en lecture avec ceux qui débutent.

## RÉDUIRE LE NOMBRE DE RÉPONSES PROPOSÉES

- Dans les quiz ou les jeux, passez de 4 choix de réponse à 2 ou 3.
- Proposez des réponses illustrées (images plutôt que textes uniquement).
- Permettez aux élèves de répondre oralement plutôt que par écrit.

## TRAVAILLER UNE COMPÉTENCE À LA FOIS

- Jour 1 – Écouter :  
Reconnaître les noms des fruits à l'oral.
- Jour 2 – Parler :  
Répéter les mots après l'audio.
- Jour 3 – Associer :  
Relier chaque image au mot correspondant.

## AJOUTER DES OUTILS D'AIDE À L'APPRENTISSAGE

- Proposez une fiche imprimable qui accompagne les élèves étape par étape dans le module.
- Fournissez des débuts de phrases pour aider les élèves à formuler leurs réponses.
- Ajoutez un bouton « Aide » (comme le personnage Globe dans le module original).